



www.epe.org.gr

"Ο Πληροφορικός"

Το περιοδικό της ΕΠΕ

Σας καλωσορίζουμε στη νέα έκδοση του περιοδικού "Ο Πληροφορικός" που αποτελεί διμηνιαία έκδοση της Ένωσης Πληροφορικών Ελλάδας (ΕΠΕ).

Το παρόν ηλεκτρονικό περιοδικό αποτελεί εθελοντική εργασίας συγκεκριμένης ομάδας & διανέμεται ΔΩΡΕΑΝ στα μέλη της ΕΠΕ, καθώς και σε επιστημονικές και εργατικές ενώσεις που σχετίζονται με την Πληροφορική.

11ο τεύχος
Ιανουάριος 2016



Επισκεφθείτε τον ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΟ στην ιστοσελίδα

<https://www.epe.org.gr/index.php?id=10>

Email: pliroforikos@epe.org.gr



**Η ΕΠΕ στηρίζει το 9ο
Ελληνικό Συνέδριο για την
Τεχνητή Νοημοσύνη**



Να μην ξεχνάω να ανανεώνω
την συνδρομή μου στην ΕΠΕ

<https://www.epe.org.gr/index.php?id=62>

**Επιστολή της ΕΠΕ σχετικά με
μελέτη του ΟΟΣΑ για τα
αποτελέσματα χρήσης Η/Υ
στη διδασκαλία**

Δείτε αναλυτικές
πληροφορίες στην σελίδα 4

www.epe.org.gr

Ο ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΟΣ

Διμηνιαία έκδοση
Τεύχος 11
Ιανουάριος 2016

ΕΚΔΟΤΗΣ

Ένωση Πληροφορικών Ελλάδας

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ

Γιάννης Αργυρίου
Γιάννης Κιομουρτζής
Μαρίνα Τζεν

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

pliroforikos@epe.org.gr
www.epe.org.gr

ΔΙΑΝΕΜΕΤΑΙ ΔΩΡΕΑΝ

Απαγορεύεται η αναδημοσίευση, η αναπαραγωγή ολική, μερική ή περιληπτική ή κατά παράφραση ή διασκευή απόδοση των κειμένων με οποιοδήποτε τρόπο, μηχανικό, ηλεκτρονικό, φωτοτυπικό ή άλλο, χωρίς απόδοση πηγής και σύνδεσμο (για ηλεκτρονικά μέσα).

Τα αποστέλλόμενα άρθρα και φωτογραφίες παραμένουν στη διάθεση του περιοδικού για δημοσίευση. Οι συντάκτες των κειμένων είναι αποκλειστικά υπεύθυνοι για τα γραφόμενά τους. Οι απόψεις τους, δεν απηχούν απαραίτητα ούτε τις απόψεις της Ένωσης, ούτε και των δημιουργών του Ενημερωτικού Δελτίου.

Σας καλωσορίζουμε στη νέα έκδοση του περιοδικού "Ο Πληροφορικός" που αποτελεί διμηνιαία έκδοση της Ένωσης Πληροφορικών Ελλάδας (ΕΠΕ). Το παρόν ηλεκτρονικό περιοδικό αποτελεί εθελοντική εργασίας συγκεκριμένης ομάδας & διανέμεται ΔΩΡΕΑΝ στα μέλη της ΕΠΕ, καθώς και σε επιστημονικές και εργατικές ενώσεις που σχετίζονται με την Πληροφορική.



Δείτε όλα τα τεύχη του περιοδικού "Ο ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΟΣ" στην ιστοσελίδα <https://www.epe.org.gr/index.php?id=10>

Στόχος του περιοδικού "Ο ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΟΣ" είναι να γνωστοποιήσει τις δράσεις της ΕΠΕ και να ενημερώσει τα μέλη της για τις τρέχουσες εξελίξεις στον χώρο της Πληροφορικής, των Τηλεπικοινωνιών, του Διαδικτύου, της Εκπαίδευσης και όλων των άλλων τομέων που συνδέονται εν γένει, με την Επιστήμη της Πληροφορικής.

Το συγκεκριμένο περιοδικό αποτελεί εθελοντική δωρεάν εργασία μελών της Ένωσης Πληροφορικών Ελλάδας και δεν έχει καμία κερδοσκοπική πρόθεση.

Περιεχόμενα Τεύχους 11

Τα νέα της ΕΠΕ	Σελ. 3-5
Hardware	Σελ. 6
Software	Σελ. 7
Διαδικτυακά νέα	Σελ. 8
Επικαιρότητα	Σελ. 9
Νέα από την Εκπαίδευση	Σελ. 10
Τεχνολογία	Σελ. 11
Το Review του τεύχους 11	Σελ. 12
Απόψεις	Σελ. 13

Η ΕΠΕ στηρίζει το 9ο Ελληνικό Συνέδριο για την Τεχνητή Νοημοσύνη

Η Ένωση Πληροφορικών Ελλάδας υποστηρίζει το 9ο Ελληνικό Συνέδριο για την Τεχνητή Νοημοσύνη. Η Ελληνική Εταιρεία Τεχνητής Νοημοσύνης καλεί μαθητές και φοιτητές, ερασιτέχνες και επαγγελματίες της Ρομποτικής, να συμμετάσχουν σε μία εκδήλωση ρομποτικής επίδειξης. Σκοπός είναι η ενημέρωση για το επίπεδο ρομποτικής στην Ελλάδα και τη σχέση της με τη Τεχνητή Νοημοσύνη. Στη συνάντηση θα παρευρίσκονται ερευνητές και καθηγητές του ακαδημαϊκού χώρου που μπορούν να συμβουλευθούν και να παροτρύνουν σε νέες δημιουργίες.

Οργανωτική Επιτροπή

Thanasis Balafoutis <http://users.sch.gr/abalafoutis>

Antonis Gasteratos <http://robotics.pme.duth.gr/antonis/>

Harris Georgiou <http://xgeorgio.info/>

Ergina Kavallieratou <http://samosweb.aegean.gr/cv/ekavallieratou.php>

Stasinios Konstantopoulos <https://www.iit.demokritos.gr/people/konstantopoulos-stasinios>

Michalis Lagoudakis http://www.intelligence.tuc.gr/~lagoudakis/index_gr.html

Nikolaos Mavridis <http://www.dr-nikolaos-mavridis.com>

Nektarios Moumoutzis <http://www.music.tuc.gr/Person.show?ID=10>

Evangelos Papadopoulos <https://nereus.mech.ntua.gr>

Panos Trachanias <http://users.ics.forth.gr/~trahania/home.html>

Σημαντικές ημερομηνίες

Προθεσμία δήλωσης συμμετοχής & αποστολής υλικού: 15 Απριλίου 2016

Απόφαση Οργανωτικής Επιτροπής: 30 Απριλίου 2016

Διεξαγωγή επίδειξης: 18-20 Μαΐου 2016

Περισσότερα στη διεύθυνση: <http://samosweb.aegean.gr/aegeanrobotics/9th.php>

Περισσότερα:

https://www.epe.org.gr/index.php?id=19&tx_ttnews%5Btt_news%5D=10931&cHash=8977e1b48f35e74e6ea2b1c1e9dd8434

Ανακοίνωση της ΕΠΕ για την προσφυγική κρίση και τα πολύνεκρα ναυάγια στις 22 Ιανουαρίου 2016 - 24/1/2016

Εδώ και ένα περίπου χρόνο οι προσφυγικές ροές που καταφθάνουν στα νησιά του Αιγαίου έχουν αυξηθεί κατακόρυφα. Σύμφωνα με τα επίσημα στοιχεία της Ύπατης Αρμοστείας του ΟΗΕ για τους Πρόσφυγες (UNHCR)¹, στους δώδεκα μήνες του 2015 οι καταγεγραμμένες αφίξεις στην Ελλάδα έφτασαν τις 856.723. Περίπου το 30% ήταν ανήλικοι έφηβοι, μικρά παιδιά και βρέφη, πολλά εξ' αυτών χωρίς κανένα κηδεμόνα να τα συνοδεύει.

Μέχρι τον Οκτώβριο του 2014 και για ένα χρόνο η Ε.Ε. χρηματοδότησε με 1,8 δις ευρώ την επιχείρηση "Mare Nostrum" στη Μεσόγειο². Το αποτέλεσμα ήταν 150.000 άνθρωποι να φτάσουν ασφαλώς από τη Β. Αφρική σε Ευρωπαϊκό έδαφος μέσω Ιταλίας. Την επιχείρηση αυτή διαδέχτηκε η "Triton" της Frontex³, με λιγότερα μέσα και πολύ σημαντικό περιορισμό της έκτασης επιτήρησης για έρευνα και διάσωση. Το αποτέλεσμα ήταν ο δεκαπλασιασμός των πνιγμών τους επόμενους μήνες, με αποκορύφωμα δύο μεγάλα ναυάγια τον Απρίλιο του 2015 ανοικτά του νησιού Λαμπεντούζα, τα οποία κόστισαν τη ζωή σε τουλάχιστον 1.000 ανθρώπους και οδήγησαν σε διεθνείς εκκλήσεις για επανέναρχη της "Mare Nostrum", χωρίς όμως ανταπόκριση από την Ε.Ε. και την Ιταλία.

Περισσότερα:

https://www.epe.org.gr/index.php?id=19&tx_ttnews%5Btt_news%5D=10882&cHash=70da55cc6a88e45e7f258f0b5775133f

Επιστολή της ΕΠΕ σχετικά με μελέτη του ΟΟΣΑ για τα αποτελέσματα χρήσης Η/Υ στη διδασκαλία - 15/1/2016

Στις 15/9/2015 ο Andreas Schleicher, διευθυντής του τομέα Παιδείας στον ΟΟΣΑ, δημοσίευσε στον ιστότοπο του δικτύου BBC ένα άρθρο με τίτλο: "School technology struggles to make an impact"¹, όπου υποστήριξε την άποψη ότι η χρήση νέων τεχνολογιών στις τάξεις διδασκαλίας και στην εκπαίδευση γενικότερα όχι μόνο δεν βοηθά, αλλά ίσως έχει αρνητική επίδραση τις επιδόσεις των μαθητών.

Συγκεκριμένα, ο συγγραφέας αναφέρει:

"...But students who use computers very frequently at school do a lot worse in most learning outcomes, even after accounting for social background and student demographics..."

Η μελέτη του ΟΟΣΑ βασίζεται σχεδόν αποκλειστικά στα αποτελέσματα κατάταξης των εκπαιδευτικών ιδρυμάτων κατά το σύστημα PISA3 που χρησιμοποιεί η οργάνισμός για να αξιολογεί τις εκπαιδευτικές δομές των χωρών παγκοσμίως.

Περισσότερα:

https://www.epe.org.gr/index.php?id=19&tx_ttnews%5Btt_news%5D=10807&cHash=104998dbbd503d095c717611540046eb

Ευχαριστήρια επιστολή της ΕΠΕ προς τους 15 Νομπελίστες ακαδημαϊκούς σχετικά με την πρωτοβουλία τους "Support for Greece" - 7/1/2016

Πρόσφατα, 15 ακαδημαϊκοί διεθνούς φήμης και κάτοχοι βραβείων Νόμπελ στους τομείς τους, διοργάνωσαν μια παγκόσμια πρωτοβουλία υποστήριξης της Ελλάδας. Σκοπός της πρωτοβουλίας είναι η προβολή της σοβαρότατης οικονομικής κρίσης και η μακροχρόνια ύφεση που καταστρέφει όλο και περισσότερο κάθε υποδομή και προοπτική ανάκαμψης.

Σε επιστολή που απέστειλαν στις 14/12/2015 στον αναπληρωτή υπουργό Έρευνας & Καινοτομίας (Κ. Φωτάκη), στον πρόεδρο του Ευρωκοινοβουλίου (M. Schulz), στον πρόεδρο της Ευρωπαϊκής Επιτροπής (J.-C. Juncker), στον πρόεδρο του Ευρωπαϊκού Συμβουλίου (D. Tusk), καθώς και στην ελληνική κυβέρνηση (πρωθυπουργό & συναρμόδια υπουργεία), ζητούν την άμεση στήριξη της Παιδείας και της επιστήμης στην Ελλάδα. Η πρωτοβουλία "Support for Greece" είναι το αποτέλεσμα μελέτης που δημοσιεύεται στο επιστημονικό περιοδικό διεθνούς κύρους "Science" πριν μερικούς μήνες

Περισσότερα:

https://www.epe.org.gr/index.php?id=19&tx_ttnews%5Btt_news%5D=10704&cHash=d9f832cee6cd4acd61f408068b1f3233



Οι θέσεις της ΕΠΕ για τη συμφωνία Safe Harbour 2 - 9/12/2015

Η πολυαναμενόμενη συμφωνία συνεργασίας μεταξύ Ευρωπαϊκής Ένωσης (Ε.Ε) και Ηνωμένων Πολιτειών της Αμερικής (Η.Π.Α.), γνωστή και ως "Safe Harbour 2" είναι προ των πυλών. Η συγκεκριμένη συμφωνία προβλέπει ουσιαστικά την ελεύθερη μεταφορά δεδομένων μεταξύ των συμβαλλόμενων μερών, τα οποία είναι οι Η.Π.Α. από τη μία μεριά και η Ευρωπαϊκή Ένωση ή οποιαδήποτε μέλη της. Στην ουσία επιτρέπεται και θεσπίζεται η διατλαντική μεταφορά δεδομένων, συμπεριλαμβανομένων και των ευαίσθητων προσωπικών δεδομένων.

Περισσότερα:

https://www.epe.org.gr/index.php?id=19&tx_ttnews%5Btt_news%5D=10384&cHash=530c0debb4f219b48a72446d575f60c1

#Sahana4Greece @ Fosscomm 2015: Παρουσίαση της διεθνούς πλατφόρμας για την υποστήριξη διοικητικής μέριμνας στα σημεία υποδοχής προσφύγων στα νησιά - 3/11/2015

Το φαινόμενο του προσφυγικού/μεταναστευτικού κύματος που έχει κορυφωθεί τους τελευταίους μήνες στο ανατολικό Αιγαίο αποτελεί αναμφισβήτητο το κορυφαίο ζήτημα αυτή τη στιγμή στην Ελλάδα από κάθε πλευρά, ανθρωπιστική και όχι μόνο.

Εδώ και λίγες εβδομάδες η Ένωση Πληροφορικών Ελλάδας (ΕΠΕ) έχει αναλάβει να βοηθήσει και να συνεισφέρει με τα μέσα και στον τομέα όπου μπορεί να το κάνει καλύτερα από οποιονδήποτε άλλο: με την τεχνογνωσία της στις Τεχνολογίες Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών (ΤΠΕ), μέσω της διεθνούς συνεργασίας με τον οργανισμό Sahana Foundation¹ και την πρώτη επιχειρησιακή χρήση της αντίστοιχης πλατφόρμας στην Ελλάδα.

Η βραβευμένη πλατφόρμα ανοικτού κώδικα (ΕΛ/ΛΑΚ) Sahana παρουσιάστηκε από την ΕΠΕ και την ομάδα Κοινωνικής Μέριμνας στις ΤΠΕ (ICT4dascgr) στο συνέδριο FOSSComm 2015, το οποίο πραγματοποιήθηκε στην Αθήνα. Συγκεκριμένα, παρουσιάστηκαν οι δυνατότητες και τα βασικά τεχνικά χαρακτηριστικά της πλατφόρμας, καθώς και η παραμετροποίηση που υλοποιείται εδώ και λίγες εβδομάδες, ως ειδική έκδοση με κωδική ονομασία #Sahana4Greece, ώστε να προσαρμοστεί στις απαιτήσεις και το περιβάλλον της προσφυγικής/μεταναστευτικής κρίσης στην Ελλάδα.

Η παρουσίαση πραγματοποιήθηκε το Σάββατο 7/11 ώρα 19:00' στις εγκαταστάσεις του Τ.Ε.Ι. Αθήνας (Λεωφ. Αθηνών, Αιγάλεω), με ελεύθερη είσοδο.

Η ΕΠΕ καλεί όλους, ιδιαίτερα τους συναδέλφους του κλάδου των ΤΠΕ, να στηρίξουν με κάθε τρόπο το φιλόδοξο αυτό εγχείρημα του #Sahana4Greece, το οποίο στις δύσκολες χειμερινές συνθήκες που έρχονται μπορεί να συμβάλει καθοριστικά στην διάσωση ζωών.

Πληροφορίες / Συμμετοχή:

Email: sahana@ict4dascgr.eu

<http://groupspaces.com/ICT4dascgr/pages/sahana>

<http://is.gd/49Fgxp>

Περισσότερα:

https://www.epe.org.gr/index.php?id=19&tx_ttnews%5Btt_news%5D=9870&cHash=51bcbe6c97adfe6a07024fd168c5d403



Hardware

www.epe.org.gr

Η devolo παρουσιάζει το WiFi Nano USB stick για laptops, PCs και Macs

Η devolo ανακοίνωσε τη διάθεση του νέου WiFi Stick ac της, που προσφέρει ταχύτατο WiFi ac που φτάνει έως και 433 Mbps. Ο πρακτικός προσαρμογέας nano USB αποτελεί μια γρήγορη και οικονομικώς αποτελεσματική λύση για αναβάθμιση και σε παλιούς υπολογιστές. Με την plug and play εγκατάστασή του είναι έτοιμο για χρήση σε οποιοδήποτε υπολογιστή Windows μέσα σε λίγα λεπτά ενώ οι απαραίτητοι drivers εγκαθίστανται αυτόματα. Φυσικά, η devolo δεν ξεχνά και τους χρήστες Apple. Όσοι διαθέτουν Mac ή MacBook μπορούν να κατεβάσουν δωρεάν τους απαραίτητους drivers μέσα από την ιστοσελίδα της devolo.



Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/zpcbatc>

Η Samsung Electronics θέτει ψηλά τον πήχη με τη νέα κάρτα μνήμης microSD PRO Plus 128GB

Η νέα κάρτα μνήμης 128GB συνδυάζει τη μέγιστη ταχύτητα απόδοσης με την μεγαλύτερη χωρητικότητα, που είναι διαθέσιμη έως σήμερα, για χρήση σε smartphones, drones, κάμερες δράσης και πολλά ακόμη. Η Samsung Electronics Co., Ltd. ανακοίνωσε παγκοσμίως τη νέα κάρτα μνήμης της – την microSD PRO Plus 128GB. Έχοντας ως βάση την προηγμένη λύση της Samsung τύπου MLC NAND flash, η συγκεκριμένη κάρτα μνήμης 128GB θέτει ένα ισχυρό νέο πρότυπο στις λύσεις μνήμης για πολυμέσα, παρέχοντας την υψηλότερη ταχύτητα και την μεγαλύτερη χωρητικότητα, η οποία είναι διαθέσιμη έως σήμερα. Η νέα κάρτα απευθύνεται στην συνεχώς αυξανόμενη βάση καταναλωτών, που χρησιμοποιεί κάμερες δράσης, drones, premium smartphones και DSLRs με δυνατότητα εγγραφής και αναπαραγωγής 4K.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/gq2j4yh>

iPad Air 3 με οθόνη 4K και 4GB RAM

Σύμφωνα με ανώνυμες πηγές που επικαλείται το MacRumors, οι Ταιϊβανέζοι κατασκευαστές οθονών αφής General Interface Solution και TPK μοιράζονται την παραγωγή οθόνης 4K που θα χρησιμοποιηθεί στο iPad Air 3.

Το iPad Air 3 λέγεται ότι θα λανσαριστεί τον Μάρτιο.

Οι ίδιες πηγές λένε ότι, επιπρόσθετα με την οθόνη 4K, το iPad Air 3 θα έχει έως και 4GB RAM, ενώ η μπαταρία του θα διαρκεί περισσότερο. Η μαζική παραγωγή του θα ξεκινήσει το δεύτερο τρίμηνο του 2016.

Οι ίδιες πηγές αναφέρουν επίσης, ότι το iPad Air 3 θα διαθέτει οθόνη 3D Touch, παρά τα δημοσιεύματα που νωρίτερα είχαν αναφέρει ότι αυτό δεν θα γίνει λόγω προβλημάτων στην παραγωγή.

Στο φημολογούμενο event που φέρεται να ετοιμάζει η Apple για τον Μάρτιο, εκτός από το iPad Air 3, αναμένεται να παρουσιαστεί και το 4 ιντσών iPhone 5SE.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/hnc8mu5>



**Το iPad Air 3 λέγεται
ότι θα λανσαριστεί τον
Μάρτιο !!!**

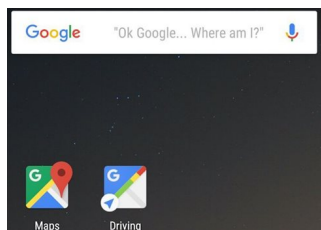
SOPHO: Μια εφαρμογή ανοικτού λογισμικού για την οργάνωση φιλανθρωπικών οργανώσεων

Το Sopho (System Organizing Philanthropic Organizations) δημιουργήθηκε προκειμένου να καλύψει τις ανάγκες των φιλανθρωπικών οργανώσεων για μια καλύτερη οργάνωση των δεδομένων που προκύπτουν από τη καθημερινή λειτουργία τους. Η εφαρμογή αυτή διατίθεται τη ελεύθερη άδεια EUPL v1.1 και περιεχόμενο με CC-BY-SA 4.0. και ο πηγαίος κώδικας της εφαρμογής και η τεκμηρίωση είναι διαθέσιμα στο github.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/z8ctxhy>

Οι Χάρτες της Google θα επιχειρούν να προβλέψουν τον προορισμό σας



Στοιχεία ικανά να προσδιορίσουν τον επόμενο προορισμό σας διέκρινε ότι έχει στη διάθεσή της η Google, η οποία αναμένεται να προσθέσει στους Χάρτες της τη σχετική πρόβλεψη, διευκολύνοντας τον οδηγό. Η σχετική ενημέρωση του app για Android αναμένεται άμεσα.

Συγκεκριμένα, η εταιρεία θα προσθέσει το Driving Mode στους Χάρτες Google. Συνοπλοποιώντας σειρά παραμέτρων, θα επιχειρεί να προβλέψει πού πάτε χωρίς να χρειαστεί να εισάγετε τον προορισμό σας, ώστε να χαράξει τη βέλτιστη διαδρομή, με βάση την τρέχουσα κίνηση στους δρόμους -όπου υπάρχει η πληροφορία αυτή- να κάνει μια εκτίμηση του χρόνου που απαιτείται ή να βρει χρήσιμες παρακάμψεις.

Έτσι για παράδειγμα εάν γίνεται χρήση των Χαρτών γύρω στις 9:00 κάθε μέρα από την τοποθεσία που έχει οριστεί ως «Σπίτι» στην τοποθεσία «Εργασία», το πιθανότερο είναι ότι επιστρέφετε σπίτι και οι Χάρτες θα προβλέψουν με ευκολία τον προορισμό σας και σήμερα και θα αντλήσουν σχετικές τρέχουσες πληροφορίες για την κατάσταση στους δρόμους.

Οι αλγόριθμοι των Χαρτών Google θα χρησιμοποιούν το ιστορικό των διαδρομών του χρήστη, τις διαδικτυακές αναζητήσεις κ.α.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/zwfp6c9>

Windows 10: Πήραν 10% το μερίδιο της παγκόσμιας αγοράς μέσα σε πέντε μήνες

Η επιτυχία των Windows 10 ήταν μάλλον αναπάντεχη ακόμα και για την ίδια την Microsoft καθώς μετά τα 200.000 χρήστες που συμπλήρωσε πριν λίγο καιρό, ανακοινώθηκε ότι έφθασε και το 10% της παγκόσμιας αγοράς

Αν και βρίσκονται στην αγορά μόλις πέντε μήνες, το μερίδιό τους στους υπολογιστές όλου του κόσμου έχει φθάσει ήδη το 9,96%, σύμφωνα με την εταιρία Net Applications. Αυτό σημαίνει μία αύξηση της τάξης του 1% σε σύγκριση με το Νοέμβριο, ενώ όπως όλα φαίνονται τα ποσοστά θα συνεχίσουν να ανεβαίνουν διαρκώς και τους επόμενους μήνες.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/jrvtj8k>

Windows 10: 9,96%
Windows 7: 56%
Windows 8.1-8: 10,3%
Windows Vista: 2,76%
Windows XP: 10,93%



Διαδικτυακά νέα

www.epe.org.gr

Weibo: Το «κινεζικό Twitter» έσπασε το όριο των 140 χαρακτήρων

Μπορεί να γίνονταν συζητήσεις στο ίδιο το Twitter, ωστόσο, πρώτα το έκανε ο κινεζικός «κλώνος» του, το Sina Weibo: η κινεζική πλατφόρμα microblogging «σπάει» το όριο των 140 χαρακτήρων, αυξάνοντας των αριθμό γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων που μπορούν να γραφούν σε ένα post.

Από τις 28 Ιανουαρίου κάποιοι από τους χρήστες του θα μπορούν να γράφουν μεγαλύτερα μηνύματα, αν και δεν θα εμφανίζεται στο σύνολό του το κείμενο στα feeds των followers.

Περισσότερα:

<http://www.naftemporiki.gr/story/1056910/weibo-to-kineziko-twitter-espase-to-orio-ton-140-xaraktiron>

Facebook: Έχει 1.59 δισεκατ. ενεργούς χρήστες κάθε μήνα

Το Facebook έχει καταφέρει να βάλει τον ιδρυτή του Mark Zuckerberg στη λίστα με τους πλουσιότερους ανθρώπους του πλανήτη. Με περιουσία 42.8 δισ. δολ. είναι ο 8ος πλουσιότερος άνθρωπος αυτή τη στιγμή και το Facebook το μεγαλύτερο social media website.

Τον Ιούλιο του 2015 ανακοίνωσε ότι έχει 1.49 δισεκατομμύρια μηνιαίους ενεργούς χρήστες, αλλά δεν φαίνεται να σταματά η ανοδική πορεία του. Τα τελευταία στοιχεία στο Facebook Community Update δείχνουν ότι οι μηνιαίοι χρήστες που είναι 1.59 δισ., μέσα σε 5 μήνες κέρδισε 100 εκατομμύρια.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/hez4ppe>



Τελος στην τεχνική υποστήριξη για τις παλαιότερες εκδόσεις του Explorer

Χωρίς τεχνική υποστήριξη και ενημερώσεις ασφαλείας θα μείνουν όσοι χρησιμοποιούν παλαιότερες εκδόσεις του browser της Microsoft, Internet Explorer, κάτι για το οποίο είχε προειδοποιήσει εδώ και μήνες με ανακοίνωσή της η εταιρεία.

Οι αλλαγές επηρεάζουν τις εκδόσεις 8, 9 και 10 του προγράμματος περιήγησης της Microsoft, η οποία σε ανακοίνωση που είχε εκδώσει τον Αύγουστο του 2014 ανέφερε ότι σκοπεύει να προβεί σε αυτή την κίνηση.

Όπως αναφέρει σε δημοσίευσμά του το βρετανικό δίκτυο BBC, ορισμένοι εκτιμούν ότι αυτές οι παλαιότερες εκδόσεις του Internet Explorer αντιστοιχούν στο 20% των browsers που χρησιμοποιούνται, ενώ το περιοδικό Computerworld υποστηρίζει ότι από το σύνολο των χρηστών του IE, μόλις το 55% χρησιμοποιούν κάποια πιο πρόσφατη έκδοση του προγράμματος.

Με την απόφαση της Microsoft να διακόψει την υποστήριξη σε αυτές τις εκδόσεις, οι χρήστες γίνονται αυτόματα ευάλωτοι σε επιθέσεις από χάκερς ενώ τα προσωπικά τους δεδομένα τίθενται σε κίνδυνο.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/zhymscj>

Microsoft

«Από τις 12 Ιανουαρίου 2016, μόνο η πιο πρόσφατη έκδοση του Internet Explorer που είναι διαθέσιμη για κάποιο λειτουργικό σύστημα θα λαμβάνει τεχνική υποστήριξη και ενημερώσεις ασφαλείας».

«Η Microsoft συνιστά σε όλους τους πελάτες της να κάνουν αναβάθμιση ώστε να έχουν τον πιο σύγχρονο browser για μια ταχύτερη και ασφαλέστερη εμπειρία».

Ουραγός της Ευρώπης στις ηλεκτρονικές πληρωμές παραμένει η Ελλάδα

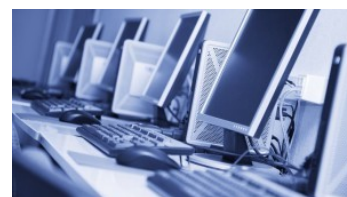
Μακράν των ευρωπαϊκών επιδόσεων στο θέμα των ηλεκτρονικών πληρωμών συνεχίζει να κινείται η Ελλάδα. Ακόμη και μετά από την έκρηξη των ψηφιακών μέσων πληρωμής, που σημειώθηκε την περίοδο της τραπεζικής αργίας, η χώρα θα πρέπει να αυξήσει τη σχετική δραστηριότητα κατά τουλάχιστον 11 φορές, προκειμένου να φτάσει το μέσο Κοινοτικό όρο.

Η σύγκριση των δεδομένων για τις ηλεκτρονικές συναλλαγές στην Ελλάδα σε σχέση με τις υπόλοιπες χώρες της Ε.Ε. κάθε άλλο παρά ενθαρρυντική είναι: με βάση την αξία των συναλλαγών με ηλεκτρονικά μέσα πληρωμών (ΗΜΠ) ανά κάτοικο, η Ελλάδα βρίσκεται υψηλότερα μόνο από την Κροατία και τη Βουλγαρία (στοιχεία 2013). Επιπλέον, σε όρους αριθμού συναλλαγών ανά κάτοικο, η Ελλάδα κατέχει την τελευταία θέση στην ευρωπαϊκή κατάταξη.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/jywchem>

Ακόμη και μετά από την έκρηξη των ηλεκτρονικών πληρωμών, λόγω της τραπεζικής αργίας, η χώρα πρέπει να βελτιώσει τις επιδόσεις της κατά 11 φορές, για να προσεγγίσει το μέσο όρο της Ε.Ε.



Samsung: Ο κορυφαίος πωλητής smartphones και το 2015

Η IDC έδωσε τα δεδομένα για το πόσα smartphones πουλήθηκαν κατά την διάρκεια του τελευταίου τριμήνου του 2015 αλλά και για ολόκληρη τη χρονιά. Κατά τη διάρκεια του 4ου τριμήνου, που περιλαμβάνει την περίοδο των γιορτών, η ζήτηση ήταν πολύ μεγάλη. Για να μιλήσουμε με αριθμούς, το τέταρτο τρίμηνο του 2015 αποστάληκαν από τους κατασκευαστές 399.5 εκατ. συσκευές σε σύγκριση με τα 377.8 εκατ. κομμάτια του αντίστοιχου τριμήνου του 2014. Συνολικά για το 2015 οι αποστολές smartphones ξεπέρασαν το 1.4 δισ. για πρώτη φορά και έφτασαν στα 1.43 δισ.

Τα προηγούμενα χρόνια η Samsung ήταν στην κορυφή της λίστας ως ο κορυφαίος πωλητής smartphones, κάτι που συνέβη και πέρσι. Απέστειλε 85.6 εκατ. smartphones το τέταρτο τρίμηνο του 2015, 14% αύξηση σε σύγκριση με το 2014. Μέσα στο 2015 η Samsung απέστειλε συνολικά 324.8 εκατ. κομμάτια, σημειώνοντας 2.1% αύξηση σε σύγκριση με το 2014, όπου ο αντίστοιχος αριθμός ήταν στα 318.2 εκατ.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/zbspbny>

Ολοταχώς για το IoT οι επιχειρήσεις

Περισσότερο από το ήμισυ των σημαντικών νέων επιχειρηματικών διαδικασιών και συστημάτων θα ενσωματώσει κάποιο στοιχείο του Internet of Things μέχρι το 2020, αλλάζοντας δραστικά το τοπίο του επιχειρείν, σύμφωνα με την πλέον πρόσφατη πρόβλεψη της Gartner. Η επίδραση του IoT στη ζωή των καταναλωτών και των εταιρικών επιχειρηματικών μοντέλων αυξάνεται με ταχείς ρυθμούς, καθώς το κόστος της διασύνδεσης συσκευών, συστημάτων και οι ανθρώπων συνεχίζει να μειώνεται.

Οι χρήσεις του IoT που προηγουμένως θεωρούνταν ανέφικτες θα γίνουν όλο και πιο πρακτικές, με αποτέλεσμα το IoT να έχει παρουσία σχεδόν σε κάθε επιχειρηματικό κλάδο, τονίζουν οι αναλυτές της Gartner. Κατά συνέπεια, αναλυτές επιχειρηματικών σχεδίων και developers θα πρέπει να έχουν την τεχνογνωσία και τα εργαλεία για την εφαρμογή των IoT λύσεων που αφορούν τον τομέα τους.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/zzshs9v>

Η εκπαίδευση στην πληροφορική ως μοχλός για την ανάπτυξη της καινοτομίας

του Βασίλη Γερογιάννη

Θεμέλιο για την ανάπτυξη μιας χώρας είναι το εκπαιδευτικό της σύστημα. Αν δεχθούμε αυτό ως αξίωμα, τότε ο «θεμέλιος λίθος» για την ανάπτυξη των πληροφορικής στην Ελλάδα τοποθετείται στο 1980, όταν ιδρύθηκε το Τμήμα Μηχανικών Ηλεκτρονικών Υπολογιστών και Πληροφορικής στο Παν/μιο Πατρών. Έκτοτε συστάθηκαν και μέχρι πρότινος λειτουργούσαν 45 τμήματα σε Παν/μια και ΤΕΙ με αντικείμενο τις Τεχνολογίες Πληροφορικής και Επικοινωνιών (ΤΠΕ). Από φέτος, με την εφαρμογή του σχεδίου «ΑΘΗΝΑ», στον χάρτη της τριτοβάθμιας εκπαίδευσης περιλαμβάνονται 31 τμήματα που προσφέρουν προγράμματα σπουδών στις ΤΠΕ. Ο αριθμός των εισακτέων και των αποφοιτών προς και από τα τμήματα ΤΠΕ της χώρας μας ήταν, για πολλά χρόνια, σταθερά αυξανόμενος, ενώ τελευταία παρουσιάζει μια σταθεροποίηση και ίσως μια μικρή μείωση.

Ο Δρ. Βασίλης Χ. Γερογιάννης (gerogian@teilar.gr), είναι αναπληρωτής καθηγητής ΤΕΙ Θεσσαλίας, γενικός γραμματέας Τμήματος Πληροφορικής και Επικοινωνιών Τεχνικού Επιμελητηρίου Ελλάδας

Το παραπάνω κείμενο δημοσιεύθηκε στην εφημερίδα «ΕΛΕΥΘΕΡΙΑ» της Λάρισας τη Δευτέρα 17/2/2014

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/zya5scb>

Διαρκής πρωτιά για τα ελληνικά σχολεία στην Ευρώπη με την ετικέτα ψηφιακής ασφάλειας!

Στις 9 Φεβρουαρίου 2016, την Ημέρα Ασφαλούς Διαδικτύου, η δράση eSafety Label του Ευρωπαϊκού Σχολικού Δικτύου (EUN) εορτάζει 2 χρόνια επίσημης παρουσίας, με τα ελληνικά σχολεία να διατηρούν την ευρωπαϊκή πρωτιά στην πιστοποίηση σχολείων με την ετικέτα ψηφιακής ασφάλειας.

Με αφορμή την Ευρωπαϊκή Ημέρα Προστασίας Προσωπικών Δεδομένων (28/1/2016) και την Ημέρα Ασφαλούς Διαδικτύου (9/2/2016), παραθέτουμε τα σχολεία τα οποία έχουν πιστοποιηθεί με την ετικέτα ψηφιακής ασφάλειας, καθώς και το υλικό που μπορούν να αξιοποιήσουν τις δύο αυτές ημέρες μέσω της επιλογής ΧΡΗΣΙΜΑ στο site <http://internet-safety.sch.gr/>

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/jlahssq>

Η 2η ανακοίνωση του 2ου Πανελληνίου Διαγωνισμού δημιουργίας παιχνιδιού στο Scratch «Παιχνίδια του κόσμου: από το χθες... στο αύριο»

Το γραφείο Σχολικού Συμβούλου Πληροφορικής Δυτικής Κρήτης σε συνεργασία με το ΚΕΠΛΗΝΕΤ Χανίων, Σχολικούς Συμβούλους και Εκπαιδευτικούς Πληροφορικής Πανελλαδικά, προκηρύσσουν τον 2ο Πανελλήνιο Διαγωνισμό παιχνιδιού στο Scratch.

Σκοπός του διαγωνισμού είναι η συμμετοχή των μαθητών σε μια συνεργατική και δημιουργική διαδικασία για την ανάπτυξη ενός υπολογιστικού παιχνιδιού στο προγραμματιστικό περιβάλλον Scratch, καλλιεργώντας και προάγοντας την αλγοριθμική σκέψη και τον πειραματισμό με βασικές προγραμματιστικές δομές.

Ο φετινός διαγωνισμό έχει τίτλο: «Παιχνίδια του κόσμου: από το χθες... στο αύριο», είναι υπό την αιγίδα του ΥΠΠΕΘ (206460/Δ2 /16-12-2015) και προσδιορίζεται στη θεματική των παιχνιδιών. Το υπολογιστικό παιχνίδι που θα αναπτυχθεί, μπορεί να αφορά σε αυτούσιο παιχνίδι ή τροποποίηση παιχνιδιού του παρελθόντος ή του παρόντος ή και επιθυμία/ιδέα παιχνιδιού για το μέλλον να είναι ατομικό ή ομαδικό να παίζεται σε κλειστούς ή ανοικτούς χώρους, να είναι επιτραπέζιο, κ.λπ. να απευθύνεται σε οποιαδήποτε ηλικία/ηλικίες.

Περισσότερα:

<https://drive.google.com/file/d/0B7Czbo95V2ycaWFKcHh5Vjk3U2M/view>

Samsung Galaxy S7: Υπάλληλος της Samsung διαρρέει λεπτομέρειες

Μέχρι να γίνει η επίσημη ανακοίνωση του Samsung Galaxy S7 (πιθανότατα 21 Φεβρουαρίου), οι διαρροές θα γίνονται όλο και πιο έντονες. Σήμερα παίρνουμε περισσότερες πληροφορίες για την μη ανακοινωμένη ναυαρχίδα, από άτομο που αναφέρεται ότι είναι υπάλληλος της Samsung.

Όπως έχουμε δει ήδη από benchmarks, επιβεβαιώνεται ότι τα Samsung Galaxy S7 και Samsung Galaxy S7 edge θα έρθουν με οθόνες 5.1 και 5.5 ιντσών αντίστοιχα. Ο ίδιος συμπληρώνει ότι σε όλες τις εκδόσεις η Samsung θα χρησιμοποιήσει μαύρο σασί, για να δώσει μια πιο premium αίσθηση.



Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/jex57nh>

ICSee: Η δωρεάν εφαρμογή για άτομα με προβλήματα όρασης

Μια δωρεάν εφαρμογή για άτομα που αντιμετωπίζουν σοβαρά προβλήματα όρασης ονόματι ICSee δημιούργησε η SciFY (Science For You- Επιστήμη Για Σένα), η ελληνική μη κερδοσκοπική οργάνωση που φέρνει κορυφαία προϊόντα τεχνολογίας στην καθημερινή ζωή όσων τα έχουν ανάγκη δωρεάν. Με το ICSee (I Can See), άτομα με χαμηλή όραση μπορούν να διαβάσουν ένα μικρό κείμενο, όπως ο κατάλογος ενός εστιατορίου ή η τιμή σε μια απόδειξη, κάτι που ειδύλλως θα ήταν πολύ δύσκολο ή ακόμα και αδύνατον να το κάνουν. Έτσι, η καθημερινότητά τους βελτιώνεται σημαντικά.



Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/zpc26wm>

Τα Top 10 σε έσοδα παιχνίδια για το 2015

Το PC Gaming κυβέρνησε το 2015 καθώς είχε τα περισσότερα έσοδα όσων αφορά τις ψηφιακές αγορές παιχνιδιών αποφέροντας συνολικά κέρδη πάνω από 2 δις δολάρια.

Το κορυφαίο παιχνίδι σε έσοδα για τον υπολογιστή ήταν το League of Legends όπου απόφερε συνολικά \$1,6 δις για την Tencent/Riot Games. Στην δεύτερη θέση βρίσκετε το Clash of Clans για τα κινητά όπου είχε έσοδα 1,3 δις \$. Την τρίτη, την τέταρτη αλλά και την πέμπτη θέση κατέλαβε το PC με τα παιχνίδια CrossFire (\$1,1 δις), Dungeon Fighter Online (\$1 δις) και το World of Warcraft με 800 εκατομμύρια δολάρια.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/hwbh6q8>

PC:

League of Legends (Tencent/Riot Games) \$1.6 δις
CrossFire (SmileGate) \$1.1 δις
Dungeon Fighter Online (Neople) \$1 δις
World of Warcraft (Activision) \$814 εκ
World of Tanks (Wargaming.net) \$446 εκ
Lineage I (NCSOFT Corporation) \$339 εκ
MapleStory (Nexon) \$253 εκ
Dota 2 (Valve Corporation) \$238 εκ
Counter-Strike: Global Offensive (Valve Corporation) \$221 εκ
Grand Theft Auto V (Take-Two Interactive) \$205 εκ

Κινητά:

Clash of Clans (Supercell) \$1.3 δις
Game of War: Fire Age (Machine Zone) \$799 εκ
Puzzle & Dragons (Gungho Online Ent. Inc.) \$729 εκ
Candy Crush Saga (King Digital) \$682 εκ
MonsterStrike (Mixi) \$674 εκ
Candy Crush Soda Saga (King Digital) \$518 εκ
Fantasy Westward Journey (NetEase) \$451 εκ
Colopl Rune Story (Colopl Ni Inc.) \$356 εκ
Disney Tsum Tsum (Line Corp.) \$326 εκ
Boom Beach (Supercell) \$297 εκ

Κονσόλες:

Call of Duty: Advanced Warfare (Activision) \$355 εκ
FIFA 15 (Electronic Arts) \$332 εκ
Grand Theft Auto V (Take-Two Interactive) \$322 εκ
Destiny (Activision) \$291 εκ
Call of Duty: Black Ops III (Activision) \$224 εκ
FIFA 16 (Electronic Arts) \$212 εκ
Fallout 4 (Bethesda Softworks) \$108 εκ
Star Wars Battlefront (Electronic Arts) \$106 εκ
Madden NFL 16 (Electronic Arts) \$76 εκ
Madden NFL 15 (Electronic Arts) \$73 εκ

Το review του τεύχους 11

Η αναζήτηση για email. Η συγκινητική ιστορία του Mahabir Pun

Μεγάλη αίσθηση έχει φέρει η ιστορία ενός Νεπαλέζου, ο οποίος κατάφερε να προσφέρει την πρόσβαση στο Διαδίκτυο σε 60.000 πολίτες, απομακρυσμένων περιοχών του Νεπάλ. Η υπέροχη ιστορία του Mahabir Pun έχει συγκινήσει πολλούς και έχει κάνει ιδιαίτερο ντόρο στο εξωτερικό.

Ο Mahabir Pun έκανε πραγματικότητα το όραμα του, προσφέροντας πρόσβαση με το διαδίκτυο στην επαρχία Annapurna του Νεπάλ. Η πρόσβαση στη συγκεκριμένη περιοχή είναι από δύσκολη ως αδύνατη για μεγάλη περίοδο του χρόνου, ενώ όταν γίνεται απαιτεί πολυήμερο ταξίδι και μόνο με τα πόδια.

Ο Mahabir Pun, αγανακτισμένος με το γεγονός ότι έπρεπε να περπατήσει 2 ολόκληρες ημέρες απλά και μόνο για να ελέγξει τα email του, αποφάσισε και κατάφερε να συνδέσει την πόλη καταγωγής του, την Nangi στο Internet. Το όνειρό του ήταν να υλοποιήσει ένα ασύρματο δίκτυο για να συνδέσει την Nangi με το διαδίκτυο. Αν και συνάντησε κακόπιστη κριτική από συμπολίτες του, μιας και δεν υπάρχει ο απαιτούμενος δικτυακός εξοπλισμός στο Νεπάλ, ο Pun έστειλε ένα email στο BBC online news, ρωτώντας εάν υπάρχει κάποιος που θα μπορούσε να τον βοηθήσει για να φτιάξει ένα ασύρματο δίκτυο. Το BBC του απάντησε, δημοσιεύοντας την ιστορία του. Κατόπιν, ο Pun δέχθηκε πολλά emails με προσφερόμενη βοήθεια. 2 μάλιστα, ένας από το Βέλγιο και ένας από τη Φινλανδία προσφέρθηκαν να επισκεφθούν το χωριό του. Έτσι, ο Pun με τη βοήθειά τους, υλοποίησε το ασύρματο δίκτυο, συνδέοντας την κλινική της πόλης του με νοσοκομείο στο Κατμαντού, την πρωτεύουσα του Νεπάλ.

Δείτε την υπέροχη ιστορία του Mahabir Pun

<https://player.vimeo.com/video/148060514>



Υπάρχει ζωή χωρίς το facebook;

Όταν αποφάσισα να κάνω ένα ρεπορτάζ για τους ανθρώπους που ζουν χωρίς Facebook, και μάλιστα για εκείνους που είχαν λογαριασμό στο δημοφιλέστερο κοινωνικό δίκτυο αλλά τον έκλεισαν για διάφορους λόγους, το πρώτο πράγμα που σκέφτηκα ήταν να το κοινοποιήσω στο Facebook... Εν ολίγοις, έγραψα ένα ποστ που ζητούσε από τους φίλους μου -διαδικτυακούς και μη- να με ενημερώσουν για δικούς τους φίλους ή γνωστούς που ανήκαν στις παραπάνω κατηγορίες. Και τους περισσότερους όντως τους βρήκα από εκεί. Αυτό από μόνο του δείχνει τη δύναμη, την ευρύτητα και συχνά την αναγκαιότητα του μέσου - όχι μόνο στο δικό μου επάγγελμα.

Σε έναν πλανήτη όπου 1,55 δισεκατομμύρια άνθρωποι είναι ενεργοί χρήστες του δικτύου (και οι 1,1 δισεκατομμύριο από αυτούς το χρησιμοποιούν καθημερινά), είναι κάπως επαναστατικό το να αντιστέκεσαι στη δημιουργία λογαριασμού εκεί. Πρόσφατα, ακόμη και ο πρόεδρος των ΗΠΑ, Μπαράκ Ομπάμα, έφτιαξε δικό του προσωπικό λογαριασμό, με τον Μαρκ Ζάκερμπεργκ να είναι ο πρώτος που τον υποδέχτηκε.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/hs7bpaj>

Ο προγραμματισμός μπαίνει στα sos. Γιατί είναι σημαντική η εκμάθηση κώδικα μέσα στην τάξη;

"Do you speak code? One new European Language" είναι το σύνθημα της νέας διαφήμισης της Microsoft, η οποία ειδοποιεί για μία σημαντική μεταβολή στον τομέα των δεξιοτήτων που χρειάζεται κανείς για να θεωρηθεί ανταγωνιστικός στην αγορά εργασίας. Η γλωσσομάθεια αλλάζει ως έννοια και ως περιεχόμενο, καθώς η ικανοποιητική γνώση γλωσσών- προγραμματισμού πλέον- αναδεικνύεται ως απαραίτητη προϋπόθεση για να ανταποκριθούμε στη μελλοντική πλήρως ψηφιοποιημένη οικονομία.

Πολλές Ευρωπαϊκές χώρες έχουν ήδη εντάξει στο εκπαιδευτικό τους σύστημα το μάθημα του προγραμματισμού επιδιώκοντας να προετοιμάσουν τη νέα γενιά πολιτών για τις προσεχείς εξελίξεις. Σύμφωνα με έκθεση της ΜΚΟ European Schoolnet, η οποία συγκέντρωσε στοιχεία από 31 Υπουργεία Παιδείας στην Ευρώπη, η εκμάθηση κώδικα γίνεται εντός των σχολικών αιθουσών στα εξής κράτη: Αυστρία, Βουλγαρία, Τσεχία, Δανία, Εσθονία, Γαλλία, Ουγγαρία, Ιρλανδία, Λιθουανία, Μάλτα, Ισπανία, Πολωνία, Πορτογαλία, Σλοβακία και Ηνωμένο Βασίλειο. Μέσα στο 2016 αναμένεται να προστεθούν η Φινλανδία και το Βέλγιο.

Βέβαια, η μέθοδος της διδασκαλίας του προγραμματισμού δεν είναι ενιαία σε όλες τις χώρες. Η Πορτογαλία και η Πολωνία, για παράδειγμα, ετοιμάζονται να συμπεριλάβουν τον προγραμματισμό ως αυτόνομο μάθημα στο εκπαιδευτικό πρόγραμμα των πρώτων τάξεων του σχολείου. Αλλού πάλι, η εξοικείωση με τις βασικές έννοιες του κώδικα αποτελεί κομμάτι κάποιου ευρύτερου μαθήματος, όπως τα μαθηματικά ή η φυσική.

<https://youtu.be/mFPg96gdPkc>

Το Code it Like a Girl πιστό στο όραμα για τον εφοδιασμό της νέας γενιάς- και ιδιαίτερα των νέων γυναικών- με τις απαραίτητες τεχνολογικές δεξιότητες, προσκαλεί τα παιδιά να παρακολουθήσουν «Μία Ώρα Κώδικα» δίνοντάς τους την ευκαιρία να εξασκήσουν τη δημιουργικότητα και την κριτική τους σκέψη.

Περισσότερα:

<http://www.tinyurl.com/jh68qy8>

Ένωση Πληροφορικών Ελλάδας (ΕΠΕ)

Τ.Θ. 13801

Τ.Κ. 10310 Αθήνα

Τηλέφωνο/Fax: 211 7907675

Email:

info@epe.org.gr

Email: pliroforikos@epe.org.gr

11ο τεύχος

Ιανουάριος 2016



Επισκεφθείτε μας στο web
www.epe.org.gr

Γίνετε μέλος της ΕΠΕ

Για την ανάδειξη της
Πληροφορικής στη χώρα

Η Ένωση Πληροφορικών Ελλάδος υπάρχει για να δημιουργεί τις προϋποθέσεις για την προαγωγή της Πληροφορικής, αξιοποιώντας τις δυνάμεις των Πληροφορικών και ικανοποιώντας τις εργασιακές και επιστημονικές τους ανάγκες όπου και αν εργάζονται ή διαμένουν. Είναι η κατάληξη της αναζήτησης όλων των Πληροφορικών για ένα ισχυρό φορέα του κλάδου που να αναδεικνύει αξιόπιστα τον κοινωνικό τους ρόλο και να τους εκπροσωπεί αυθεντικά σε όλα τα πεδία των ενδιαφερόντων τους.

Είναι η αφετηρία μιας μεγαλόπνοης προσπάθειας που επιδιώκει να κινητοποιήσει όλες τις ζωντανές δυνάμεις της κοινωνίας και να πορευτεί, μαζί μ' αυτές, προς έναν καλύτερο κόσμο για όλους.

Σταθμός σε αυτή την πορεία και στρατηγικός στόχος της ΕΠΕ είναι η δημιουργία του Επιμελητηρίου Πληροφορικής.

Η δράση και οι παρεμβάσεις της είναι ο καταλύτης για την ωρίμανση των αναγκαίων κοινωνικών και πολιτικών συνθηκών.

Οι αξίες που καλλιεργεί θα αποτελέσουν την κληρονομιά και το όραμα του θεσμικού αυτού φορέα. Για να μπορέσουν όλοι οι πληροφορικοί να βρουν τη θέση που τους αξίζει στον κόσμο που όλοι μας οραματιζόμαστε.



Όλα τα άρθρα του περιοδικού διανέμονται κάτω από την άδεια Creative Commons

"Αναφορά Δημιουργού-Μη Εμπορική Χρήση-Όχι Παράγωγα Έργα 4.0 Διεθνές (CC BY-NC-ND 4.0)".

Σύμφωνα με την άδεια αυτή μπορείτε να αντιγράψετε και να διανείμετε τα άρθρα του περιοδικού υπό τις ακόλουθες προϋποθέσεις:

- να γίνεται ρητή αναφορά στον αρθρογράφο ή στην Ένωση Πληροφορικών Ελλάδας διαφορετικά.
- να παρέχετε έναν σύνδεσμο προς τον τύπο της άδειας διανομής
- να αναφέρετε τυχόν αλλαγές που έγιναν στο αρχικό άρθρο (π.χ. τμηματική δημοσίευση, απόσπασμα κλπ)
- δεν επιτρέπεται η διανομή αλλαγμένων εκδόσεων ή η εμπορική χρήση των άρθρων.

Από την άδεια "CC BY-NC-ND 4.0" εξαιρούνται τα άρθρα που ρητά ορίζουν διαφορετική άδεια διανομής.

Περισσότερες πληροφορίες για την άδεια διανομής <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

Social networks



<https://www.facebook.com/EnosiPliroforikonElladas>



<https://www.linkedin.com/groups?gid=66328>



twitter

https://twitter.com/epe_gr



<https://www.youtube.com/user/hiuaccount>



<http://www.epe.org.gr/index.php?id=7&type=100>